



СМЕШНИ ЖИВОТНИ

игра за памет и пъзел

Вече сте срещали всички тези животни в ежедневието си или пък в зоопарка. Всяко от тях е нарисувано на две гървени плочки, които трябва да се съединят. Задачата ви в тази игра за памет е да съедините двете половини на всяко от животните. Играта се състои от 32 гървени плочки, от които се получават 16 картинки на животни. „Смешни животни“ е предназначена за двама до четирима играчи.

Цел на играта

На всяка плочка ще видите половинка от животно. Предната и задната половина на прасенцето образуват цяла картинка, както и двете половинки на разноцветните рибки. Всеки две картинки, които се съединяват по този начин, са двойка.

Всеки играч се стреми да открие възможно най-много двойки. Победител е този, успял да съедини най-много животни.

Подготовка

Плочките се слагат на масата с лицето надолу и се разбъркват, така че отделните картинки да се разпръснат, и никой да не запомни къде са отишли.

Правила

Сега трябва да откриете двойките. Всеки играч тегли по две плочки в рамките на един ход. Показва ги на останалите, след което ги връща обратно на купчината с лицето надолу. Всички играчи се опитват да запомнят къде са попаднали тези плочки.

Играчите се редуват в посока по часовниковата стрелка.

Когато някой от тях обърне двойка плочки от едно и също животно, трябва да ги задели настрана при себе си. След това има право да обърне още две плочки.

Победител е играчът, събрал най-много двойки в края на играта.

Забавна вариация на играта

Когато се съединят предната част на котката и задната част на кокошката, се получава напълно ново и много смешно животно, което не бихте могли да срещнете в истинския свят. Как ли би се казвало подобно същество? Може би „перната котка“, или пък „коткокошка“? Този цветен пъзел ви дава възможност да развихрите въображението си и да измислите безброй собствени създания, всяко от които ще изглежда невероятно.

А сега е време да се забавлявате, подреждайки двойките картинки както пожелаете!

